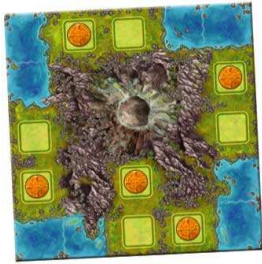


アメリカゴ ミニ拡張 1-3

ミニ拡張 1



・火山島タイル 1



・ゴールドタイル 6

セッティング時、火山島タイルは中央のタイルの1つとして使用します。

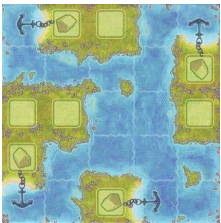
ゴールドタイルは裏向きでシャッフルして、火山島のゴールドの場所に配置します。

残った1つのゴールドタイルは表を見ずに箱にしまえます。

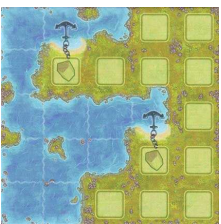
ゴールドタイルの場所に建築したら、タイルを表にしてその数字の分だけ、ゴールドトラックのディスクを動かします。

獲得したゴールドタイルはゲームから取り除きます。

ミニ拡張 2



・入り江島タイル
(小さな島をたくさん作りたい時に使用します)



・ベイアイランドタイル
(大きな島を作りたい時に使用します)

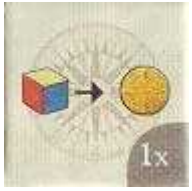
・発展トークン 6 (他の発展トークンと混ぜて使用します)



ゲーム終了時、既に所有している生産トークンの1つとして扱えます。(ボード上のイラストで全種類の生産トークンを所有していることになっているので、要するにワイルドカードとして使えるってことではないかと)



1 回だけ使用可。海賊による失点を回避出来ます。



1 回だけ使用可。お金を獲得するアクションの時、1 キューブあたり 1 金にする。



1 回だけ使用可。白アクションの特別アクション時、特別アクショントラック上のディスクがどこにあっても、全てのアクションが選択出来ます。



1 回だけ使用可。フェーズ終了時に再度アクション出来ます。ただし、1 回目と同じアクションは選択出来ません。お金を獲得するアクションも選択可能です。(1 回目を選択していなければ)



1 回だけ使用可。アクション実行後、発展トラック、大砲トラック、特別アクショントラックをそれぞれ 2 つ進めます。

三二拡張 3



・生産建物タイル 4



・特別生産トークン 5

中立景観タイルの隣にこれらを置いておきます。

赤アクション（計画）時、中立景観タイルの代わりに生産建物タイルを取得出来ます。

獲得したタイルは緑アクション（建設）時に建設します。

建設したら特別生産トークンのいずれかを選択し、プレイヤーシートに配置します。

ゲーム終了時、特別生産トークンは他の生産トークンと同じように扱います。